YANNIS GIBERT

RECHERCHE STAGE EN DÉVELOPPEMENT (24 MARS - 27 JUIN)

- 22 ans
- Passionné d'informatique et de musique
- Créatif
- Motivé
- Organisé

Coordonnées



Adresse 1:

7 Impasse du petit bois, Saint-Germain Laprade, 43700 Adresse 2 :



6 Rue du 11 Novembre 1918,Toulouse,31300 yannisgibertegmail.com



06 11 79 87 32



Compétences

HARD SKILLS

Langage

- Développement : Java, Python, C, C++, C#
- WEB: PHP, HTML, CSS, JS, Flutter, Dart
- Base de données : MySQL, NoSQL, Cypher, Pinecone, MongoDB
- Système: Unix / Linux

Frameworks et Bibliothèques

- Frontend: React, Angular, Vue, Streamlit
- Backend: Symfony, Django, Node.js
- Tests: Cypress, JUnit
- IA: Langchain, OpenAl API

Autres compétences

- Outils & environnements: Docker, Linux (Ubuntu/Debian), Visual Studio Code, PlantUML, IntelliJ, PyCharm, Unity, Eclipse MobaXTerm, Oracle SQL Developper, Unity
- Gestion de projet : AGILE/SCRUM, GitHub GitLab, Trello, Gitbook, ClickUp

SOFT SKILLS

- Communication
- Organisation
- Gestion de projet
- Gestion d'une équipe
- Travail en équipe

LANGUES

- Anglais: B2
- Espagnol: B1

Intérêts et loisirs

- Musique
- Jeu vidéo



Bachelor Universitaire Technologique Informatique

IUT BLAGNAC - UNIVERSITE TOULOUSE - JEAN JAURÉS - 2022/2025

BAC STI2D - OPTION SIN (Systèmes d'information et numérique)

LYCÉE CHARLES ET ADRIEN DU PUY - DIPLOME EN 2020 -MENTION BIEN

Expériences professionnelles

Créateur de contenu / Développeur

FREELANCE - 2020/EN COURS

- Game Design
- Développement de mini-jeux sur Minecraft sous JAVA (Eclipse et Git)
- Rédaction de cahiers des charges (Trello et Google Docs)
- Rédaction de document informatif pour les joueurs (GitBook)
- Gestion d'un projet en équipe (Git et Trello)
- Hébergement des serveurs

Stage

CRÉATION D'UN CHATBOT INTERNE PERSONNALISÉ ENTRAINÉ AVEC LES INFORMATIONS DE L'ENTREPRISE (2024 / 8 SEMAINES)

- Création du chatbot (OpenAl, LangChain, Python)
- Création de l'interface (StreamLit, Python)
- Stockage des données utilisée comme ressources par le chatBot (Pinecone)
- Mise en place sur un serveur (WinSCP, Putty)

Projets Universitaires

PROJET INDIVIDUEL

DÉVELOPPEMENT D'UN FLAPPY BIRD (2023 / 1 SEMAINE)

• Développement du Flappy Bird (Flutter et Dart)

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE ROUTINE FITNESS (2024 / 1 SEMAINE)

- Développement de l'application en Angular (TypeScript / Visual Studio Code)
- Conception UX/UI (CSS)
- Gestion des données (REST API)

PROJET EN EQUIPE

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION BANCAIRE(2023 / 3 SEMAINES)

- Développement de l'application (Java / Eclipse)
- Rédaction des différentes documentation (Git, Markdown, Visual Studio Code)
- Réalisation de Diagramme de Gantt (Gantt Project)

DÉVELOPPEMENT D'UN SITE DE QCM UNIVERSITAIRE (2024-2025 / 18 SEMAINES)

- développement du site web (Symfony, php, html, css)
- développement d'un chatbot (OpenAI)
- Gestion de projet (GitHub)
- Rédaction des documentations technique et user

DÉVELOPPEMENT D'UN SITE DE E-COMMERCE (2023-2024 / 13 SEMAINES)

- Récupération de données de capteur (Python / PyCharm)
- Développement du site (HTML / CSS / PHP / JavaScript)
- Conception de la base de données (Oracle SQL Developper)
- Hébergement du site
- Développement d'une application java affichant les données des capteurs (Java / IntelliJ)